**[Bài tập]4. Quản lý hóa đơn khách sạn**

## 1. Mục tiêu

* Nắm vững các tính chất của lập trình hướng đối tượng (OOP)
* Biết cách vận dụng lập trình hướng đối tượng để xây dựng các bài toán

## 2. Mô tả

Một khách sạn X cần quản lý các hóa đơn của khách hàng thuê phòng. Hóa đơn có 2 loại: hóa đơn theo giờ, hóa đơn theo ngày . Thông tin chung của chi tiết hóa đơn là: Mã hóa đơn, ngày hóa đơn (ngày, tháng, năm), Tên khách hàng, mã phòng, đơn giá. Thông tin riêng của từng loại hóa đơn

gồm:

- Hóa đơn theo giờ còn có số giờ thuê. Thành tiền = số giờ thuê \* đơn giá. Nếu trường hợp số giờ > 24 tiếng và < 30 tiếng thì cũng chỉ tính 24 giờ. Nếu trường hợp số giờ là > 30 tiếng thì không dùng loại hóa đơn theo giờ.

- Hóa đơn theo ngày sẽ có số ngày thuê. Thành tiền = số ngày thuê \* đơn giá. Nếu số ngày >7 thì giảm 20% đơn giá cho những ngày còn lại.

Thực hiện các yêu cầu sau:

- Xây dựng các lớp với chức năng thừa kế.

- Nhập xuất hóa đơn thuê phòng.

- Tính tổng số lượng cho từng loại thuê phòng.

- Các thao tác lấy và hiển thị dữ liệu sẽ được thực hiện bên ngoài trình duyệt

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.